

11 Break, continue, getch/putchar

- Př. 1:** Z první ukázky (soubor 11u_01.cpp) nastuduj, jak ovlivňuje for cyklus použití příkazu break.
- Př. 2:** Uprav předchozí ukázku tak, aby jsi pomocí příkazu break zajistil ukončení cyklu v případě, že uživatel zadá 10 čísel.
- Př. 3:** Z druhé ukázky (soubor 11u_02.cpp) nastuduj, jak ovlivňuje for cyklus použití příkazu continue.
- Př. 4:** Uprav předchozí ukázku tak, aby jsi počítal počet čísel v součinu, do tohoto počtu se nebudou započítávat vynechané nuly. Pomocí příkazu continue zajisti, aby program zbytečně nenásobil číslem jedna (součin se tím nezmění), jedničku však musí započítat mezi násobená čísla.

Na adrese <http://programujte.com/index.php?akce=clanek&cl=2006072101-programovani-v-jazyce-c-formatovane-cteni-dat-funkce-scanf> přečti část článku o funkcích getch/putchar.

- Př. 5:** Ozkoušej ukázku s načítáním a vypisováním znaku pomocí této funkce (int ch;...). Uprav ji tak, aby program vypisoval načtený znak pomocí funkce printf a vytiskl se znakem i jeho hodnotu v ascii tabulce.