

7 Char

Ne všechny proměnné slouží k uchovávání čísel.

Potřebujeme i proměnnou na uchovávání znaků ⇒ proměnná **char**

Char uchovává znaky, ale uvnitř je to stále číslo v rozmezí 0-255 (1 byte = 8 bitů). Který znak dané číslo znamená, záleží na kódovací tabulce ⇒

ASCII tabulka <http://cs.wikipedia.org/wiki/ASCII>

pro hodnoty 0-127 jsou znaky dány ASCII tabulkou,

znaky pro hodnoty 128-255 se mohou používat různě (obsahují i háčky a čárky, bohužel existuje několik různých kódování češtiny, při špatném kódování se znaky zobrazují špatně)

⇒ problémy řeší UNICODE (více bitů na jeden znak)

<http://cs.wikipedia.org/wiki/Unicode>

Př. 1: Vytvoř program, který načte z klávesnice znak a vytiskne následující zprávu: „Znak: *zadaný znak* ma v ASCII tabulce cislo: *číslo znaku*“.
Vypsané kódy zkontroluj s kódy v tabulce.

Studium ASCII tabulky:

- číslice jsou za sebou
- velká písmena jsou za sebou
- malá písmena jsou za sebou

tyto vlastnosti se využívají při programování

Př. 2: Vytvoř program, který načte z klávesnice znak, rozliší, zda jde o malé nebo velké písmeno a pokud jde o písmeno, napíše jeho pořadí v anglické abecedě.

Př. 3: Prostuduj program v adresáři MultiSwitch a odhadni jeho funkci. Svůj odhad ověř spuštěním.